

ESPECIFICACIONES PARA LA ELABORACIÓN DEL DOCUMENTO EXAMEN PROTOTIPO

PAGINA				
Márgenes:	Superior: 2,3 cm Inferior: 2,1 cm Izquierdo: 3,1 cm Derecho: 2,9 cm	Encuadernación: 0 cm Encabezado: 0,5 cm Pie de página: 0,5 cm	Tamaño papel:	A4 Ancho: 21 cm Alto: 29,70 cm Orientación: Vertical
Tabulación predeterminadas:	1,25 cm			

TÍTULO DEL DOCUMENTO: <i>(Capítulo 6 – DDE)</i>			
Alineación:	Centrada	Sangría:	Izquierda y Derecha: 0 cm Especial: ninguna
Fuente:	Arial, 28 ptos	Interlineado:	Sencillo
Bordes:	Valor: Sombra. Cuatro lados. Estilo Doble. Ancho ½ pto. Color Automático. Aplicar a Párrafo	Opciones Bordes:	Desde el texto: Superior 8 pto. Inferior 8 pto. Izquierda 6 pto. Derecha 6 pto.
Sombreado	Framas. Estilo: 30 % Color Automático. Aplicar a Párrafo		

TÍTULOS DEL APARTADO: <i>(Índice del Capítulo)</i>			
Alineación:	Derecha	Sangría:	Izquierda y Derecha: 0 cm Especial: ninguna
Espaciado:	Anterior: 24 ptos. Posterior: 18 ptos.	Interlineado:	Sencillo
Bordes:	Valor: Personalizado Inferior. Estilo: el décimo. Ancho 2 ½ pto. Color Automático. Aplicar a Párrafo	Opciones Bordes:	Desde el texto: Superior 1 pto. Inferior 2 pto. Izquierda 4 pto. Derecha 4 pto.
Fuente:	Comic Sans MS, 18 ptos.		

PÁRRAFOS DEL ÍNDICE: <i>(Conceptos... DDE entre ... Conversación...)</i>			
Alineación:	Derecha	Sangría:	Izquierda y Derecha: 0 cm Especial: ninguna
Espaciado:	Anterior: 6 ptos. Posterior: 0 ptos.	Interlineado:	Exacto en 12 ptos
Fuente:	Arial, 12 ptos	Tabulaciones:	Posición: 1 cm
Numeración y viñetas:	Números:	Posición número:	Izquierda: Alineación: 0 cm Sangría: 1 cm
Formato numérico:	Fuente: Arial, 10 ptos	Estilo de número:	Arábigo con punto y guión

VIÑETAS DEL ÍNDICE: <i>(¿ -Qué significa... ¿Y que os... DDE como ... El lenguaje...)</i>			
Alineación:	Justificada	Sangría:	Izquierda: 1 cm Especial: Francesa en 1 cm
Espaciado párrafo:	Anterior: 3 ptos. Posterior: 0 ptos.	Interlineado:	Exacto en 12 ptos
Fuente:	Arial, 12 ptos.	Tabulaciones:	Posición: 2 cm
Numeración y viñetas:	Viñetas: Fuente Wingdings Señalador: (Fila 4 Columna 1)	Posición viñeta:	Sangría: 1 cm
		Posición texto:	Sangría: 2 cm

VIÑETAS DEL ÍNDICE: <i>(Crear la... Crear la... Ampliación ... Ampliación...)</i>			
Alineación:	Justificada	Sangría:	Izquierda: 1 cm Especial: Francesa en 1 cm
Espaciado párrafo:	Anterior: 6 ptos. Posterior: 0 ptos.	Interlineado:	Exacto en 12 ptos
Fuente:	Arial, 12 ptos.	Tabulaciones:	Posición: 2 cm
Numeración y viñetas:	Viñetas: Fuente Wingdings Señalador: (Fila 6 Columna 2)	Posición viñeta:	Sangría: 1 cm
		Posición texto:	Sangría: 2 cm

VIÑETAS DEL ÍNDICE: <i>(* Ejercicio... * Propiedad...)</i>			
Alineación:	Justificada	Sangría:	Izquierda: 1 cm Especial: Francesa en 1 cm
Espaciado párrafo:	Anterior: 6 ptos. Posterior: 0 ptos.	Interlineado:	Exacto en 12 ptos
Fuente:	Arial, 12 ptos.	Tabulaciones:	Posición: 2 cm
Numeración y viñetas:	Viñetas: Fuente Wingdings Señalador: (Fila 3 Columna 1)	Posición viñeta:	Sangría: 1 cm
		Posición texto:	Sangría: 2 cm

EJERCICIO ① 1/2

Capítulo 6 – DDE

Índice del capítulo

- 1.- Conceptos básicos
 - ◆ ¿Qué significa DDE?
 - ◆ ¿Y que es el intercambio dinámico de datos?
 - ◆ DDE como conversación entre aplicaciones.
 - ◆ El lenguaje DDE
- 2.- DDE entre dos aplicaciones
 - * Crear la aplicación de origen.
 - * Crear la aplicación destino
 - * Ampliación del programa: reacción de un enlace manual
 - * Ampliación del programa: envío de datos de la aplicación destino a la origen
- 3.- Conversación entre Visual Basic y Excel
 - * Ejercicio: conversación DDE entre Visual Basic y Excel
 - * La propiedad linkTimeOut.

Descripción del ejercicio

En VB, podemos recibir datos procedentes de una conversación DDE en tres tipos de controles:

Cajas de texto	Sólo aceptan datos de tipo texto
Etiquetas	También aceptan solamente texto
Cajas de Imágenes	Que aceptan gráficos

1.- Añadir Botones

Añadir los botones al formulario cuyos datos se detallan en la Tabla de objetos y propiedades 6-4.

Tabla 6-4¹

<i>Objeto</i>	<i>Propiedad</i>	<i>Valor</i>
CommandButton	Name	CmdAceptar
	Caption	&Aceptar
CommandButton	Name	CmdSalir
	Caption	&Salir

2.- El control Marco

El primer nuevo control con el que nos vamos a enfrentar es el control Frame o control Marco. Es un control muy sencillo que vale para mucho y para poco.

¹ Propiedades de los Botones de la aplicación Prestamo

EJERCICIO ①

2/2